

## PONENTE

---

D. **Pedro Antonio Pérez Herrero**. Maestro en el CEIP San Francisco de Asís (Fregenal de la Sierra), con amplia experiencia en la formación de docentes y especialista en el uso didáctico de herramientas digitales en el aula.

## LISTA DE ADMITIDOS

---

La lista de admitidos se publicará en la mencionada página web así como en el tablón de anuncios del CPR el día **1 de marzo**.

## CERTIFICACIÓN

---

La actividad se certificará con **9 horas**, equivalentes a **1 crédito** de formación, a los profesores que asistan con regularidad al 85% del tiempo de duración de la actividad, según Orden de 31 de octubre de 2000 (DOE de 4 de noviembre) y que tenga una evaluación positiva de Cualificación Profesional por parte del ponente. Se realizará una evaluación on-line al terminar el curso.

## COORDINACIÓN

Tomás Ruiz Hernández.

Director del CPR de Talarrubias.

Tel. 924019402 (49402)



<http://cpptalarrubias.juntaextremadura.net>

JUNTA DE EXTREMADURA



### Consejería de Educación y Empleo

Secretaría General de Educación  
Dirección Gral. de Innovación e Inclusión  
Delegación Provincial de Badajoz  
Unidad de Programas Educativos

Avda. Constitución, 104  
06640-Talarrubias  
Tlf. 924019400

<http://cpptalarrubias.juntaextremadura.net>

# Curso: *Herramientas Digitales de Evaluación y Juegos para el Aula*



**Talarrubias, días 2, 9 y 16 de marzo**



Unión Europea

Fondo Social Europeo  
"Una manera de hacer Europa"

## JUSTIFICACIÓN

---

El uso de las **mecánicas del juego** es una tendencia metodológica que está introduciéndose en nuestros centros poco a poco, a veces como propuesta de **gamificación** o, a veces, como **evaluación**.

El modelo de juego mejora el proceso de aprendizaje. Funciona realmente porque consigue motivar a los alumnos, incentivando el ánimo de superación. Además, el carácter lúdico facilita la **interiorización de conocimientos** de una forma más divertida, generando una experiencia positiva en el alumno.

Por otra parte, muchas de estas herramientas sirven al alumnado y profesorado como **herramientas de evaluación** en otro tipo de metodologías actuales e innovadoras como pueden ser la clase invertida, el aprendizaje basado en proyectos, etc.

La idea del curso es conseguir que cada docente conozca y disponga de su propio kit de herramientas digitales de evaluación y juegos, para adaptarlas a su propia metodología y aplicarlas en su aula.

## OBJETIVOS

---

- Introducir herramientas de gamificación y evaluación en nuestras clases.
- Formar al profesorado en metodologías innovadoras que mejoren sus competencias profesionales, especialmente la competencia digital.
- Aumentar la motivación en el alumnado mediante el uso de dinámicas propias de los juegos y mejorar sus resultados.
- Elaborar materiales específicos y personalizados para utilizar en nuestras aulas.
- Dar a conocer las novedades de herramientas ya conocidas.

## CONTENIDOS

---

- 1 Aplicación en el aula de juegos y evaluación con diferentes herramientas.
- 2 Manejo de las herramientas: Quizizz, Kahoot, Quizlet, Baamboozle, Doozy, Educandy, Topworksheets, Plickers.
- 3 Herramientas de evaluación en videos: Edpuzzle.
- 4 Herramientas de evaluación y Google Classroom.

## METODOLOGÍA

---

El curso tiene un planteamiento eminentemente práctico y participativo. Los participantes desarrollarán actividades que les permitan conocer cada herramienta para poder ponerlas en práctica en sus aulas y crear materiales propios para la evaluación y el juego educativo.

## TEMPORALIZACIÓN Y LUGAR DE CELEBRACIÓN

---

Las sesiones serán de **tres horas cada una** en el CPR de Talarrubias durante los **Miércoles 2, 9, 16 de marzo** en horario de **16:30 a 19:30 horas**.

## DESTINATARIOS E INSCRIPCIÓN

---

Hasta **20 docentes en activo** con el siguiente orden de preferencia:

1. Profesorado de la demarcación del CPR de Talarrubias.
2. Profesorado de otras demarcaciones.

Si fuese necesario, se aplicará riguroso orden de inscripción.

Los interesados se pueden inscribir hasta **el 1 de marzo** rellenando la inscripción en nuestra página WEB: <http://cprtalarrubias.juntaextremadura.net>